



LISTA DE MATERIAIS E LIVROS 2025

7º ANO

Querida Família,

Sejam bem-vindos ao 7º Ano!

Nesta etapa, os alunos costumam se sentir mais seguros e familiarizados com a rotina dos Anos Finais do Ensino Fundamental. No entanto, as transformações típicas da adolescência podem afetar a dedicação aos estudos, sendo essencial reforçar o hábito de estudar e redirecionar o foco para as atividades escolares.

O diálogo constante entre família e escola é fundamental durante essa fase de desenvolvimento, ajudando a orientar e apoiar os jovens para que alcancem seu potencial. Contem conosco para juntos, construirmos um ano letivo de 2025 produtivo e significativo! Abaixo, enviamos a lista de materiais e livros que devem ser adquiridos.

**Atenciosamente,
A Direção**

1. MATERIAL DE USO PESSOAL

ATENÇÃO: Os materiais abaixo citados são de uso individual e deverão ser devidamente **identificados com o nome do(a) aluno(a).**

No primeiro dia de aula, o aluno deverá trazer:

ITENS	UTILIZAÇÃO
Estojo escolar (com caneta esferográfica, caneta marca texto, lápis grafite, borracha, apontador e régua).	Para a realização das atividades diárias.
Caderno de 10 matérias* (etiquetado com o nome e a série do aluno).	Para o registro das tarefas escolares e anotações em geral.
Garrafa para água identificada com o nome do(a) aluno(a).*	Para hidratação do(a) aluno(a)

*A garrafa deverá ser conduzida diariamente pelo(a) aluno(a).

LIVROS DIDÁTICOS E SUPLEMENTOS

2. SAS - PLATAFORMA DE EDUCAÇÃO

2.1 LIVROS DIDÁTICOS E SUPLEMENTOS

© **Coleção Asas** - Livros 1, 2, 3 e 4 das disciplinas de Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências.

© **Atividades Suplementares.**

© **Práticas de Produção Textual.**

2.2 PLATAFORMA COM PRODUTOS E SERVIÇOS EDUCACIONAIS

© Portal SAS: espaço virtual com ferramentas tecnológicas e conteúdo digital.

© Estante de conteúdo: ambiente que centraliza a experiência de utilização de conteúdo do estudante em um só lugar.

© **Livros digitais:** todos os livros físicos disponíveis em formato digital, podendo ser acessado via Estante de conteúdo no Portal SAS ou App SAS Aluno.

© **SAS TV:** videoaulas de todos os capítulos de todas as disciplinas (disponível através de QR code no livro físico, App SAS Aluno ou Estante de conteúdo no Portal SAS).

© **Eureka:** atividades gamificadas e adaptadas para testar os conhecimentos dos alunos.

© **Lógos :** atividades gamificadas que **identifica quais lacunas de aprendizagem na disciplina de Matemática**

© **Jornada Olímpica:** Amplo acervo de questões e conteúdos que auxiliam na preparação para olimpíadas oficiais.

© **Sistema de avaliações:** verificação de aprendizagem com relatórios de desempenho, possibilitando diagnosticar o nível de desempenho do aluno e oferecendo plano de estudo individualizado após cada avaliação.

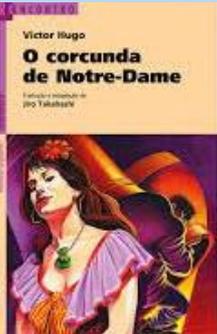
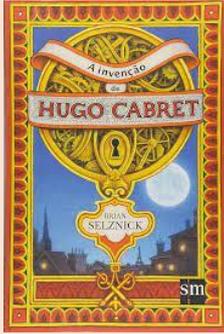
© **App SAS Aluno:** aplicativo que permite ao aluno e ao seu responsável o acesso, de forma rápida e fácil, aos produtos de uso mais frequente disponíveis no Portal SAS, como livros digitais, gabaritos, Eureka e resultados de Avaliações SAS.

Observação: Os livros didáticos e o material suplementar do SAS - Plataforma de Educação deverão ser adquiridos na Livraria da Paz, e serão entregues ao aluno no decorrer das etapas do ano letivo.

3. LIVROS COMPLEMENTARES

3.1 DICIONÁRIO DE INGLÊS

3.2 PARADIDÁTICOS

7º ANO		
1º ETAPA	2ª ETAPA	3ª ETAPA
<p>Livro: As batalhas do Castelo Autor: Domingos Pellegrini Editora: Moderna</p> 	<p>Livro: O Corcunda de Notre-Dame Autor: Tradução Jiro Takahashi Editora: Scipione</p> 	<p>Livro: A invenção de Hugo Cabret Autor: Brian Selznick Edição: 1ª Edição</p> 

Observação: Os livros paradidáticos não fazem parte dos livros editados pelo SAS, podendo ser adquiridos na Livraria de sua preferência.

LIVRO - CULTURA MAKER - NAVE À VELA

Observação: O KIT que será utilizado nas aulas de Cultura Maker, deverão ser adquiridos na Livraria da Paz.

4. TECNOLOGIA

4.1 LABORATÓRIO DE INOVAÇÃO E CULTURA MAKER

- ☉ Espaço para desenvolvimento de aulas e projetos.

4.1 PLATAFORMA SAS EDUCAÇÃO

- ☉ Solução tecnológica utilizada para atividades *on-line*.

4.2 GVMOBILE

- ☉ Baixe o aplicativo **GVMOBILE** e tenha acesso às informações escolares no seu celular.

5. ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

As atividades extracurriculares, são oferecidas em dias e horários variados, tais como Escolinhas de Futsal, Ballet, Ginástica Olímpica e de Judô. Na primeira semana de aula, seguirá informativo com as ofertas das referidas atividades.

Atenção: Início das aulas 04/02/2025